



**Universidad de Puerto Rico**  
Recinto Universitario de Mayagüez  
**Departamento de Ingeniería Eléctrica y de**  
**Computadoras**

**LABORATORIO I**  
**ICOM 4015      ADVANCED PROGRAMMING**

1. Dada la siguiente función especifique el contrato de la misma, e identifique posibles errores en el código.

```
int rnd(){  
    unsigned seed;  
    cout>>"enter seed: ";  
    cin<<seed;  
    srand(seed);  
    for ( i=1; i<=10; i++)  
        cout<<setw(10)<<1+rand()%6;  
    if (i%5==0)  
        cout<<endl;  
    return 0;  
}
```

Identifique las librerías a incluir en el main del programa.

2. Realice el programa en c++ (utilizando funciones) que cree una serie de Fibonacci, dado que dicha series es:

*0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...*

y empieza con los elementos 0 y 1, y de ahí en adelante, cada nuevo elemento es la suma de los dos anteriores. La definición de la serie de Fibonacci es la siguiente:

$$\begin{aligned} fibonacci(0) &= 0 \\ fibonacci(1) &= 1 \\ fibonacci(n) &= fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2) \end{aligned}$$

Antes de escribir el programa defina el contrato de la(s) función(es) a utilizar en su solución.

3. Dado el siguiente programa, escriba las funciones que cumplan el contrato que se da a continuación.

```
#include<iostream>
#include<iomanip>

//Function: getData
//prompts for and obtains three integers from user
//
// outputs: three integers
void getData(int &first, int &second, int &third);

//Function: determineLarger
//Enforces the ordering relation min<= max between three integer variables
//
//Inputs: three integer variables in random order
//Outputs: min will contain the smaller of three inputs, and max the larger
void determineLarger (int &min, int &middle, int &max);

//Function: printResults
//display results on screen
//
//Input: Three integers, the smaller in min, the larger in max, and the middle in middle
void printResults(int min, int middle, int max);

int main()
{
    int min, max, middle;

    getData(min, middle, max);
    determineLarger(min, middle, max);
    printResults(min, middle, max);
    return 0;
}
```